

casa de apostas 777

<p>Call of Duty: Black Ops II é um jogo eletrônico de tiro em {k O} primeira pessoa desenvolvido pela Treyarch e 🛡 publicado pela Activision (Square Enix no Japão). Black Ops II foi um dos jogos mais esperados de 2012.[9][10][11] Foi lançado 🛡 oficialmente em {kO} 13 de novembro de 2012 para as plataformas Microsoft Windows, PlayStation 3 e Xbox 360.[6][7][8] E em 🛡 {kO} 18 de novembro para o Wii U. O lançamento ocorreu primeiramente na América do Norte, em {kO} 30 de 🛡 novembro de 2012; depois na Europa em {kO} 20 de dezembro de 2012; e no Japão, na mesma data.[4][5]</p>

<p>É o 🛡 nono jogo da série Call of Duty e a sequência de Call of Duty: Black Ops (2010). Um jogo correspondente, 🛡 Call of Duty: Black Ops: Declassified, foi lançado simultaneamente e em {kO} exclusivo para a PlayStation Vita. Em {kO} abril 🛡 de 2024, Black Ops II entrou para a retrocompatibilidade do Xbox One.</p>

<p>Call of Duty: Black Ops II decorre entre os 🛡 anos de 1980 e 2025, durante o final da Guerra Fria e durante uma fictícia segunda guerra fria.[12][13] Foi também 🛡 o primeiro jogo da série a apresentar cenários, armamento e tecnologia futurista. Também pela primeira vez nos jogos Call of 🛡 Duty, Black Ops II apresenta histórias ramificadas com jogabilidade não-linear, bem como vários finais.</p>

<p>Call of Duty: Black Ops II foi, 🛡 no geral, bem recebido pela crítica. Detém no site Metacritic a pontuação de 83% para Xbox 360, 83% para PlayStation 🛡 3, 85% para Wii U e 80% para PC. As análises elogiaram sobretudo a história, o modo Zombies e o 🛡 multijogador. As críticas foram mais dirigidas à inteligência artificial do modo Strike Force e que não apresenta inovação, ainda assentando 🛡 muito sobre as bases deixadas por Call of Duty 4.</p>

<p>À meia-noite de 13 de novembro de 2012, Black Ops II 🛡 foi colocado à venda em {kO} mais de 16.000 lojas por todo o mundo, rendendo R\$500 milhões nas primeiras 24 horas,[14] 🛡 batendo o recorde de Call of Duty: Modern Warfare 3, tornando-se assim no maior lançamento na indústria do entretenimento,[15][16] até 🛡 setembro de 2013, quando a Take-Two anunciou que Grand Theft Auto V tinha rendido R\$800 milhões no primeiro dia de vendas.[17][18] 🛡 Segundo a NPD, em {kO} 24 de novembro de 2012, Black Ops II já tinha vendido cerca de 7,5 milhões 🛡 de cópias nos EUA, tornando-se no jogo que mais vendeu durante esse mês.[19]A sequência, Call of Duty: Black Ops 🛡 III, foi lanç