

jogo de dinossauro

Informações do FreeCell
FreeCell é um jogo de paciência com todas as cartas visíveis no
começo da partida, o que o torna único se comparado aos outros jogos de paciência.
Família: Jogos de Paciência FreeCell
Baralhos: Um baralho (52 cartas) Tj T* BT /F1 12 Tf 50 588 Td (< cartas)

Duração de jogo: Média
Probabilidade de vitória: Alta
Como jogar
FreeCell
Sumário
Objetivo
O objetivo do FreeCell é mover todas as cartas do monte

para fundar, fazendo uso das quatro pilhas livres (também chamadas de reserva) que você pode utilizar como armazenamento temporário. As fundações devem ser construídas com o mesmo naipe e em ordem crescente do Re

i. Para vencer o jogo, todas as cartas devem ser removidas do monte.
Layout e distribuição
Todas as cartas de um baralho (52 cartas no total) são distribuídas em 4 pilhas de 13 cartas cada, oito pilhas do monte. As quatro pilhas mais à esquerda recebem sete cartas cada, enquanto as quatro pilhas mais à direita recebem seis cartas cada. Existem quatro espelhos livres (região superior)

As distribuições são aleatórias, exceto se escolher uma distribuição numerada.
a. Esse FreeCell possui as mesmas distribuições do jogo original do Windows que estava disponível gratuitamente no seu computador (1-32000). Os números do jogo do Windows correspondem exatamente aos jogos desta versão.
A melhor coisa sobre FreeCell é que quase qualquer movimento pode ser vencido. Dos originais 32000 jogos da Microsoft, apenas o número 11982 pode ser resolvido.
Movimentos permitidos
Você pode mover a carta no topo de uma pilha sobre

As distribuições são aleatórias, exceto se escolher uma distribuição numerada.

a. Esse FreeCell possui as mesmas distribuições do jogo original do Windows que estava disponível gratuitamente no seu computador (1-32000). Os números do jogo do Windows correspondem exatamente aos jogos desta versão.

A melhor coisa sobre FreeCell é que quase qualquer movimento pode ser vencido. Dos originais 32000 jogos da Microsoft, apenas o número 11982 pode ser resolvido.
Movimentos permitidos
Você pode mover a carta no topo de uma pilha sobre