

analisador de jogos de futebol

<p>Como funciona o jogo Stopots?</p>

<p>O objectivo do jogo é ser o primeiro jogador a tocar 100 pontos, o

u seja um último jogado remanescente em uma parte de eliminaçã

o.</p>

<p>Preparando o jogo</p>

<p>Como cartas em 6 montagens, cada uma com 10 cartas.</p>

<p>Mistura como ú cartas de cada monte e coloque-as em uma pilha.</p>

t;

<p>Escolha um jogador para vir a jogar e reverse uma carta superior ú da

pilha.</p>

<p>Regras básicas</p>

<p>Cada um tem uma carta na mãe e outra carta no frio dele.</p>

<p>O jogador à espera do jogador ú que revela uma carta começa

a jogar.</p>

<p>Os jogos devem um jogo uma carta da montenha que está na frente de

les.</p>

<p>Se ú um jogador não tiver cartas da monte que está sendo jog

ada, ele pode jogar qualquer carta.</p>

<p>O jogador com a carta ú mais alta na rodada anterior joga primeiro da

Rodado segundo.</p>

<p>Ações das cartas</p>

<p>Cartas</p>

<p>Efeitos</p>

<p>Parar</p>

<p>Para jogar e reversar a carta superior da pilha.</p>

<p>Sorte</p>

<p>Misture ú a pilha de cartas e reveze uma carta aérea.</p>

<p>Reverso reverso.</p>

<p>Rever a Ordem dos Jogadores.</p>

<p>Skip</p>

<p>Pular o jogo seguinte.</p>

<p>Toma dois.</p>

<p>Pegar duas cartas ú da pilha e jogar uma delas.</p>

<p>Selva selvagem</p>

<p>Jogar qualquer carta que eu quero.</p>

<p>Vence o jogo</p>

<p>jogo termina quando um jogador atinge 100 ú pontos ou mais, o quanto n

ão há carros na pilha e nenhum corredora que está presente em cem

pontas.</p>

<p>O jogador ú com o maior número de pontos vence ou jogo.</p>

<p>Pontos pontos</p>

<p>Parada: 10 pontos.</p>

<p>Sorte: 20 pontos</p>

<p>30 pontos reversos</p>

<p>Skip: 40 pontos</p>

<p>Take Two: 50 ú pontos</p>

<p>Selvagem: 60 pontos.</p>

<p>Os jogos podem decidir mais coisas para o jogo, como quantas rodas deva

m ser jogadas e quanta cartas ú devem serem revezadas.</p>

<p>Estas são as regas básicas do jogo StopotS! Agora é {kO}

vez de jogar e aprender novas regra ú com seus amigos.</p>