

## bus de cassino 1win

Pokemon HeartGold Version e Pokemon SoulSilver Version (a a -a a a c)

Bus de cassino da srie Pokemon, desenvolvidos pela Game Freak e publicados pela Nintendo para o porttil Nintendo DS.</p><p>Srio recria&#231;&#245;es de Pokemon Gold e Silver, incluindo tamb&#231;m caracter&#237;sticas de Pokemon Crystal, jogos para Nintendo Game Boy Color lan&#231;ados em 1999.</p><p>Em comemora&#231;&#227;o ao 10&#186; anivers&#225;rio de Gold e Silver, os jogos foram lan&#231;ados no Jap&#227;o em 12 de setembro de 2009 e posteriormente, em outras regi&#245;es em mar&#231;o de 2010.[4]</p><p>HeartGold e SoulSilver acontecem na regi&#227;o de Johto e Kanto do universo fict&#237;cio da franquia, que apresenta criaturas especiais chamadas Pokemon.</p><p>O objetivo b&#225;sico do jogo &#231; se tornar o melhor treinador de Pokemon nas regi&#245;es de Johto e Kanto, o que &#231; feito levantando e catalogando Pokemon e derrotando outros treinadores.</p><p>O diretor do jogo Shigeki Morimoto teve como objetivo respeitar os sentimentos de quem jogou os jogos anteriores, ao mesmo tempo que garantiu que parecia um novo jogo para aqueles que foram apresentados &#224; srie nos anos mais recentes.</p><p>Os jogos receberam cr&#237;ticas positivas dos cr&#237;ticos e em mar&#231;o de 2014, as vendas combinadas dos jogos chegaram a 12,72 mil&#245;es, tornando os dois jogos combinados os oitavos jogos de DS mais vendidos de todos os tempos.[5]</p><p>Pokemon HeartGold e SoulSilver srio jogos de RPG com elementos de aventura.</p><p>A mec&#226;nica b&#225;sica dos jogos &#231; basicamente a mesma de seus predecessores.</p><p>Tal como acontece com todos os jogos Pokemon para consoles port&#252;teis, o jogo &#231; visto de uma perspectiva a&#233;rea de terceira pessoa e consiste em tr&#234;s telas b&#225;sicas: um mapa de campo, no qual o jogador navega pelo personagem principal; uma tela de batalha; e o menu, no qual o jogador configura seu grupo, itens ou configura&#231;&#245;es de jogo.</p><p>O jogador come&#231;a o jogo com um Pokemon e pode capturar mais usando Pok&#233;bolas.[6]</p><p>Quando o jogador encontra um Pokemon selvagem ou &#231; desaf