

## casa de apostas afiliados

O que acontece se um jogo da Betway for para prorrogação?

A prorrogação é um tema comum em muitos esportes, incluindo futebol, e pode ocorrer em jogos patrocinados pela Betway. Neste artigo, vamos explicar o que acontece se um jogo for para prorrogação e como isso pode afetar suas apostas.

O que é uma prorrogação?

Uma prorrogação, também conhecida como "prorrogação" ou "tempo extra", é um período adicional de jogo que é jogado se o jogo estiver empatado ao final do tempo normal. A prorrogação geralmente dura 30 minutos, divididos em dois períodos de 15 minutos.

Como as apostas são afetadas pela prorrogação?

Se um jogo for para prorrogação, as apostas no vencedor do jogo serão determinadas pelo resultado após a prorrogação. Isso significa que, se você apostou no time errado no final do tempo normal, ainda há esperança de ganhar a aposta se o time que você escolheu vencer na prorrogação.

No entanto, é importante notar que as probabilidades podem mudar durante a prorrogação. Se um time estiver vencendo na prorrogação, as probabilidades dele ganhar o jogo aumentarão, enquanto as probabilidades do outro time diminuirão. Isso pode afetar o valor de suas apostas, então é importante ficar atento às mudanças nas probabilidades.

Como as apostas em pontos são afetadas pela prorrogação?

Se você apostou em uma pontuação exata ou em um total de pontos, a prorrogação pode complicar as coisas. Se um jogo for para prorrogação, o total de pontos marcados durante o tempo normal será adicionado ao total de pontos marcados durante a prorrogação para determinar o resultado da aposta.

Por exemplo, se você apostou em handicap asiático de +1,5 gols no time da casa e o jogo estiver empatado 1-1 no final do tempo normal, a aposta ainda será ganhadora se o time da casa vencer a prorrogação por qualquer pontuação ou se o jogo terminar empatado após a prorrogação. No entanto, se o time visitante vencer a prorrogação, você perderá a aposta.

Conclusão

Em resumo, se um jogo da Betway for para prorrogação