

# bad poker

O que é o DTO poker?

DTO poker é uma abreviatura para "Data Transfer Object".

É uma técnica de programação utilizada por transferir dados entre diferentes camadas da aplicação, mantendo-os consistentes e incentivando a duplicação do código.

Como jogar poker DTO?

O DTO é uma estratégia de programação que consiste em criar objectivos intermédios para transferência de dados disponíveis, informando sobre a aplicação como base.

Ao invés de directamente utilizar os objectivos da camada ou do banco de dados em outra camada, criamos um objectivo intermédio que representa o dado necessário para essa camada. Esse objectivo é serializado e enviado por uma terceira camada na frente das coisas.

Vantagens do DTO poker

Utilização do DTO poker apresenta várias vantagens, como:

Reutilização de código: Com o DTO poker, é possível reutilizar entre diferentes camadas da aplicação reduzindo a quantidade de código duplicado e rasgando uma aplicação mais sustentável.

O DTO poker ajuda a manter as camadas da aplicação separadas e claras, rasgando mais fácil de entender o jogo.

Facilita a comunicação entre camadas: Com o DTO poker, é possível comunicar uma diferença de categorias da aplicação.

Ao usar DTOs, é possível reduzir o tamanho dos dados transferidos entre as camadas e que pode melhorar a performance da aplicação.

Exemplo de uso do DTO poker

Vamos apoiar que você tem uma aplicação para a transferência de dados entre o controlador e o banco de dados. Para isso, criamos um DTO poker que representa os direitos necessários {k0} escolha pessoal!

Em seguida, serializamos o DTO poker e os serviços para controladores. Lemos e deserializamos a partir do DTO dos dados como operamos e necessarias.

Ao invés de directamente usar os objectivos do banco em todos os controladores, criamos um DTO poker que representa o dado necessário para a camada dos controladores. Com isso podemos reutilizar o código e