

# smart hand poker

Pluribus: O Algoritmo de Inteligência Artificial Revolucionário para Poker

No mundo dos jogos, um novo algoritmo de IA tem chamado a atenção de especialistas e entusiastas por igual. Chamado Pluribus, este algoritmo está obtendo sucesso em um dos jogos mais populares e complexos do planeta: o poker.

Como explicado no artigo ["Blueprint Strategy"](#) publicado no Science, Pluribus estabelece um marco histórico nas habilidades de aprendizagem de máquina ao demonstrar competência superior em um jogo complexo e de múltiplos jogadores, especificamente, o No-Limit Texas Hold'em.

Mas como este sorratão de algoritmo consegue derrotar humanos e computadores no domínio de jogos? Vamos examinar mais de perto como Pluribus foi projetado e aprender sobre a abordagem no jogo.

A ["Blueprint Strategy"](#) de Pluribus: A estratégia básica de Pluribus desenvolvida por ele mesmo por meio do aprendizado de jogadas contra si próprio em diversos cenários hipotéticos. Este plano estratégico, que chamamos de ["Blueprint strategy"](#), estabelece uma base sólida para o algoritmo enfrentar seus oponentes.

Apesar disso, o algoritmo não se contenta em parar aí. Durante as partidas reais, Pluribus continua aprimorando a ["Blueprint strategy"](#), buscando em tempo real uma estratégia ainda melhor ao analisar as prévias situações durante o jogo.

Pluribus Desafia o Mundo do Poker: OMAHA

Como descrito em ["OMAHA"](#), um descendente do popularmente conhecido como Texas Hold'em Poker. Considerado um dos jogos mais desafiadores de se dominar, OMAHA requer um grande esforço de aprendizado não apenas para aprender seu funcionamento, mas também para obter sucesso em contê-lo.

Assim como o Texas Hold'em, OMAHA geralmente é jogado em apostas fixas, jogos com limite, ou até mesmo No-Limit.

Em um grande feito, Pluribus demonstrou a versatilidade e foi capaz de derrotar humanos e computadores em cenários de poker OMAHA.

R\$ Estevêo Goulart

Este artigo usa tradução oficial, nada oficial foi acrescentado em nossa parte, nem nosso ap

oio; dado essa versão modificada.

“arduino”