

# casa de apostas governo

Nota: Para o jogo de 2007, veja Para o jogo de 2007, veja Call of Duty 4: Modern Warfare

Call of Duty: Modern Warfare é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa produzido pela Infinity Ward. Foi publicado pela Activision em 25 de outubro de 2007 para Microsoft Windows, PlayStation 4 e Xbox One. É o décimo sexto jogo da série Call of Duty e atua como um "soft reboot" da sub-série Modern Warfare.

Os eventos do jogo ocorrem num cenário realista e moderno. Pela primeira vez na história da série, Call of Duty: Modern Warfare suporta multijogador em cross-platform. Activision também confirmou que o jogo não tem Passes de Temporada, permitindo assim lançar conteúdo gratuito s-lançamento. Também foi o primeiro jogo desde Call of Duty: Ghosts (2013) sem o modo Zombies.

Antes do seu lançamento, o jogo estava dividindo a opinião dos críticos devido ao conteúdo que a campanha principal iria abordar. Contudo, no seu lançamento, Call of Duty: Modern Warfare acabou recebendo muitas resenhas e avaliações positivas devido ao seu gameplay, história, multiplayer e gráficos, mas o modo campanha recebeu algumas críticas negativas, assim como o balanceamento no multiplayer e problemas técnicos (bugs).

O jogo conta com escolhas morais baseadas em táticas, onde o jogador é avaliado e recebe uma pontuação no final de cada nível; os jogadores também podem verificar rapidamente se os NPCs são uma ameaça ou não, como encontrar um civil que acredita-se estar indo pegar uma arma ou indo pegar um bebê. Esta pontuação de dano colateral, referida como uma avaliação de ameaça, é baseada em {kO} quantos civis o jogador fere ou mata e varia de grau de A a F - as recompensas são introduzidas