

jogo para ganhar dinheiro sem depositar

O desenvolvimento da tecnologia da computação foi a união de várias áreas do conhecimento humano, dentre as quais: a matemática, a eletrônica digital, a lógica de programação, entre outras.

História da Computação [editar | editar código-fonte]

Ver artigo principal: Numeração

A capacidade dos seres humanos em calcular quantidades dos mais variados modos foi um dos fatores que possibilitaram o desenvolvimento da matemática e da lógica.

Nos primórdios da matemática e da álgebra, utilizavam-se os dedos das mãos para efetuar cálculos.

A mais antiga ferramenta conhecida para uso em computação foi o ábaco, e foi inventado na Babilônia por volta de 2400 a.

C.

O ábaco seu estilo original de uso, era desenhar linhas na areia com rochas.

Ábacos, de um design mais moderno, ainda são usados como ferramentas de cálculo.

O ábaco dos romanos consistia de bolinhas de mármore que deslizavam numa placa de bronze cheia de sulcos.

Também surgiram alguns termos matemáticos: em latim "calculus" significa mármore, assim "calculos" era uma bolinha do ábaco, e fazer cálculos aritméticos era "calculare". No século V a.C.

, na antiga Índia, o gramático Pāṇini formulou a gramática de Sânscrito usando 3959 regras conhecidas como Ashtadhyāyī, de forma bastante sistemática e técnica.

Pāṇini usou meta-regras, transformações e recursividade com tãmanha sofisticação que {k} gramática possui o poder computacional teórico tal qual a máquina de Turing. Entre 200 a.C.

e 400, os indianos também inventaram o logaritmo, e partir do século XIII tabelas logarítmicas eram produzidas por matemáticos islâmicos.

Quando John Napier descobriu os logaritmos para uso computacional no século XVI, seguiu-se um período de considerável progresso na construção de ferramentas de cálculo.

John Napier (1550-1617), escocês inventor dos logaritmos, também inventou os ossos de Napier, que eram tabelas de multiplicação;