

invisible man slot demo

</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>
;div>Fendas:Os dados contidos em {{k0}} um objeto de uma classe S
4 são definidos pelo _salot.__ na
classe. definiçãoCada slot em {{k0}} um objeto é uma
componente do objecto; como componentes (ou seja, elementos) de numa lista. este