

full from of cbet

Uma História em Primeira Pessoa Sobre o Jogo Mortal Kombat

Introdução

O Mortal Kombat fez {kO} estreia como um jogo arcade bidimensional em 1992 e tornou-se um dos jogos eletrônicos mais populares da década de 1990.

O Início da história do Mortal Kombat

A história do Mortal Kombat começou em 1991 com um time de quatro pessoas:

- Ed Boon (programa),
- John Tobias (arte e história),
- John Vogel (gráficos), e
- Dan Forden (projeto de áudio).

As razões do Mortal Kombat

A experiência transformadora da criação do Mortal Kombat poderia ser atribuída a profunda paixão e entendimento dos criadores do jogo sobre o público-alvo.

Eles souberam combinar aquela atmosfera das cinematográficas artes marciais dos anos 70 e 80 com a cultura daquele tempo criando uma obra-prima inovadora que conquistou o pulso de jogadores de jogos em todo o mundo.

{QUANDO VAI LANÇAR MK-1?}

Era originalmente esperado que o primeiro MK-1 fosse lançado em 1983; em 1992, no entanto, devido aos obstáculos técnicos, adiaram-se algumas partes integrais do seu desenvolvimento.

Foi somente no final do primeiro semestre de 1992 que esse brilhante jogo de luta fez seu caminho nos arcades em todos os EUA e para o fim do mesmo ano no Brasil onde foi apresentado ao público em geral horas de jogadores consumidos sedentos por um desafio.

Como desenvolver o potencial desse jogo

Para explorar ainda mais o grande potencial escondido neste aclamado jogo podemos, por exemplo:

- jogar com diferentes personagens e estilos combativos disponíveis,
- explorar os diversos power-ups para melhorar nossas habilidades de luta,
- debater estratégias de batalha com outros entusiasmados fanáticos,
- participar de torneios e ligas populares online dedicadas ao Mortal Kombat.

Autor: handleyhomeinspections.com

Assunto: full from of cbet

Palavras-chave: full from of cbet

Tempo: 2024/8/9 1:24:58