

como funciona o business da sportingbet

Aprenda a fazer Apostas Esportivas com Arbitragem Um Guia Completo

A arbitragem em apostas esportivas é uma estratégia que

pode oferecer várias oportunidades financeiras para os interessados em jogar. Consiste em buscar cotas significativamente diferentes em um

mesmo evento esportivo. Quando as cotas diferirem substancialmente, há

uma chance razoável de arbitragem. Para saber a quantidade de oportunidades

disponíveis, basta utilizar um calculador de apostas.

Começamos explicando um exemplo prático. No caso de uma apostas com

handicap, é comum ter que apostar 11 dólares para ganhar 10. Se as

cotas fossem iguais (ou +100 em termos de apostas esportivas americana) ter

íamos em um mercado com cotas de -110, o apostador só receberia 10

dólares (com um total de 21 dólares retornados). Dessa forma, através

da arbitragem, é possível tirar proveito de situações como

essa.

Veja como isso funciona em relação ao cenário global

de apostas

para cada 10 reais que você deseja ganhar numa aposta com handicap,

preciso apostar 11

reais.

Caso a cota seja igual a (+100) em apostas desportivas americanas:

uma aposta de 10 reais reportar 10 reais de pagamento (com um total de 20

reais). Caso a cota seja diferente (-110) em eventos esportivos: uma

aposta de 11 reais render 10 reais (total de 21 reais).

Portanto, alguém poderia apostar 100 reais no primeiro cenário e

obter uma diferença favorável como resultado. Trata-se de uma

oportunidade de arbitragem nos mercados desportivos.

O que mais é necessário saber sobre a Arbitragem em Apostas

Esportivas?

Para ter sucesso com a arbitragem em apostas desportivas, os

apostadores devem estar sempre alertas a anomalias de preços ou erros nas

taxas, considerando também os eventos programados no cronograma

esportivo. Também é fundamental conhecer os termos envolvidos nesse tipo de

aposta

como as taxas, o dinheiro e como calculamos suas possíveis

vantagens.

Qual a vantagem de fazer apostas esportivas com arbitragem?

Com a arbitragem, é possível explorar situações como