

roleta para personalizar

Como funciona a forma de pagamento da roleta?

Um dos aspectos mais importantes do jogo é a forma de pagamento, que pode variar dependendo da ponta para papel quem você está; este pode ser por hora. Neste artigo vamos explicar.

A roleta tradicional

Papel tradicional é a forma mais forte em números e grupos de números. Uma forma para pagamento pago está baseada na probabilidade fixa e o preço é fixo.

Apostas simples (preto/vermelho, par / impar): 1:1

Apostas em números: 35,1

Apostas em coluna: 2: 1

Apostas em doze: 2: 1

Apostas em spread: 17,1

Você pode ver que a casa tem uma vantagem em apostas simples, dentro os jogos mais chance de ganhar em lugares e riscos. Isso significa quem você precisa para ganhar dinheiro com o seu negócio?

Mas também é importante ter um futuro melhor.

A roleta europeia

A probabilidade de ganhar é maior, pois há menores números na roleta. Uma forma do pagamento está a seguir:

Apostas simples (preto/vermelho, par / impar): 1:1

Apostas em números: 35,1

Apostas em coluna: 2: 1

Apostas em doze: 2: 1

Apostas em spread: 17,1

Você pode ver que a forma de pagamento é semelhante à roleta tradicional, mas com algumas diferenças. A casa tem uma vantagem menor em apostas simples e mais um caso no ganhar nas jogadas nos números ou sequência para maiores!

A roleta americana

A roleta americana é uma versão diferente da papel, com um maior variedade de apostas. Além disso a forma do pagamento é diferentes. Aqui estão algumas das jogadas disponíveis na Roleta Americana:

Apostas simples (preto/vermelho, par / impar): 1:1

Apostas em números: 35,1

Apostas em coluna: 2: 1

Apostas em doze: 2: 1

Apostas em spread: 17,1

Apostas em split: 17,1

Apostas em canto

Apostas em linhas: 11,1

Apostas em columns: 2: 1

A casa tem uma vantagem maior em apostas simples, mas os jogos são mais chance de ganharem nas notícias e nos streets.

Encerrado Conclusão

A forma de pagamento da etiqueta pode variar dependendo do tipo, mas a papel americana tem uma variada maior um mínimo diferente. Uma f