

# sites para apostar csgo

Artigo 1.º - Objeto Artgo 2.º Aprovechamento do Regime Jurídico dos Jogos Online Artigo 7.º Alteração ao Código da Publicidade Artigo 4.º Artigo 5, alínea a altera o Decreto-Lei n.º Artigo 9.º - República Artigo 10.º Entrada em vigor Assinatura Anexo I - (a que se refere) Tj T\* BT /F1 2 Tf 50 572 Td (refere o artigo 1.º objetivo Artigo 4.º Definições definidas online . Artigo 5.º Proibições e políticas de jogo responsáveis Artigo 6.º - Proibições Artigo 7.º Política de Jogo responsáveis Artigo 8.º - Exploração e prática dos jogos e apostas online Secção I - Regime de licenciamento dos jogadores online Artigo 11.º - Processo de atribuição de licenças Artigo 12.º Regime de atribuição de licenças Artigo 13.º Condições para a atribuição Artigo 14.º - Idoneidade Artigo 15.º - Capacidade técnica Artigo 16.º Artigo 17.º - Vigência e prorrogação do período da licença Artigo 18.º - Transmissão da licenciatura Artigo 19.º - Caducidade da liberdade Artigo 20.º - Revogação e suspensão da Licença Artigo 21.º - Exercício da atividade e pós-venda - In online Artigo 22.º - Colaboradores Artigo 23.º - Segurança na Internet Artigo 24.º - Título na internet Artigo 25.º - Trabalho Artigo 26.º - Informação aos jogos Artigo 27.º - Deveres dos intermediários Artigo 28.º - Gestor de números aleatórios Artigo 29.º - Acesso e controlo Artigo 30.º - Certificação e homologação do sistema técnico de jogo Artigo 31.º - Certificado e homologação do serviço técnico do jogo Artigo 32.º - Conta de jogador Artigo 33.º - Controlo da conta de jogo Artigo 34.º